



INFORMACION- TIPO DE APUESTAS DE LA ACTIVIDAD HIPICA

Información

**GOBIERNO ABIERTO-S.A.P.I.A. Resolución
Directorio N°812-16**

A los efectos de las nociones básicas que quiere brindar el Sistema de Acceso a la información de los Juegos de Azar (SAPIA), a continuación, se presenta un breve detalle de los Tipos de Apuestas, en lo concerniente a:

ACTIVIDAD HIPICA:

Ud. podrá acceder al reglamento propio de la actividad hipica en la Provincia de Mendoza, en la sección Gobierno Abierto- Sapia- Hipódromo de Mendoza- Normativas

CUANDO INVOLUCRA UN CABALLO

01. Ganador



Consiste en seleccionar al caballo que finaliza en primer lugar.

02. Segundo



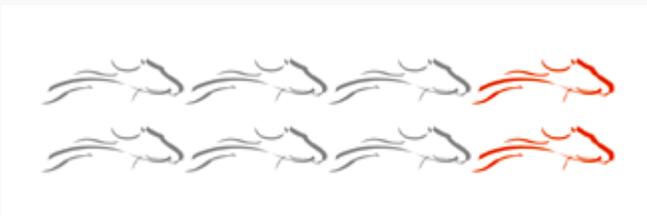
Consiste en seleccionar al caballo que finaliza en **primer o segundo lugar**.

03. Tercero



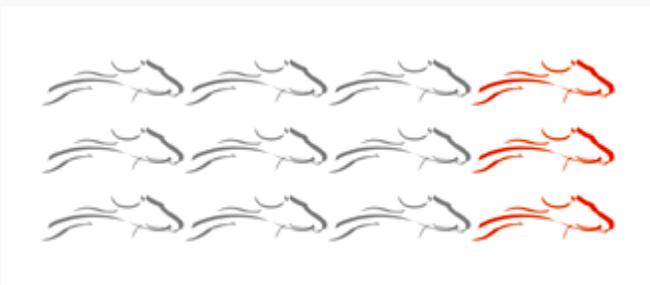
Consiste en seleccionar al caballo que finaliza en **primer, segundo o tercer lugar**.

04. Doble



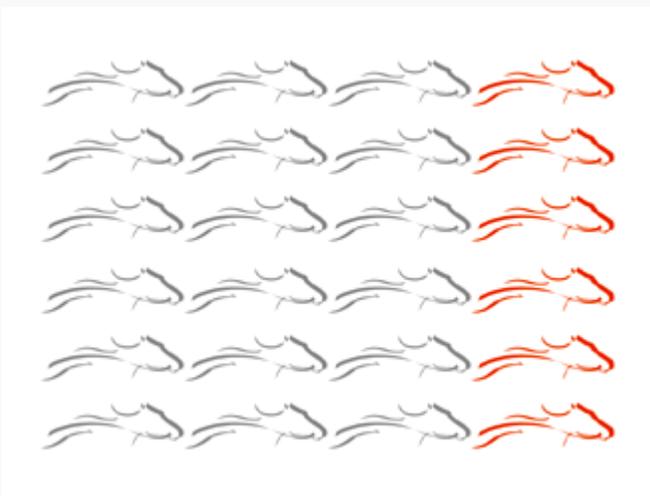
Consiste en seleccionar a los caballos que finalicen en el **primer lugar de dos carreras consecutivas**.

05. Pick 3



Consiste en seleccionar a los caballos que finalicen en el **primer lugar de tres carreras consecutivas**.

06. Pick 6



Consiste en seleccionar a los caballos que finalicen en el **primer lugar de seis carreras consecutivas**.

07. Ganador sostenido

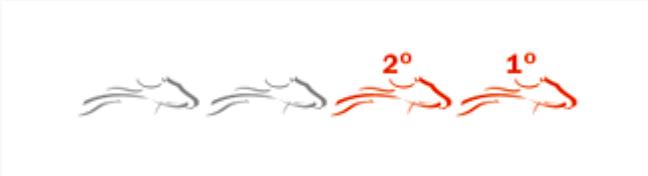


Consiste en seleccionar al caballo que finalice en **primer lugar**.

5

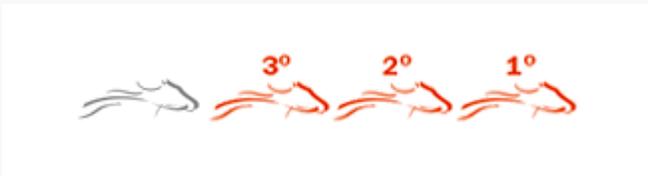
CUANDO INVOLUCRA MAS DE UN CABALLO

08. Exacta



Consiste en seleccionar a los caballos que finalicen la carrera en **primer y segundo lugar** en el orden exacto de llegada.

09. Trifecta (TRIFEC)



Consiste en seleccionar a los caballos que finalicen la carrera en primer, segundo y tercer lugar en el orden exacto de llegada.

10. Combi - triple

Consiste en seleccionar a los caballos que finalicen en primer y segundo lugar en tres carreras designadas. El orden de llegada es imperfecto, exacto y exacto (según el reglamento vigente). Los tickets ganadores de cada pase deben ser canjeados por un nuevo ticket para el siguiente pase.

11. Trifecta box o trifecta candado



Consiste en seleccionar a los caballos que finalicen la carrera en primer, segundo y tercer lugar, **sin importar el orden de llegada** en una carrera determinada.

Es lo mismo que hacer varias Trifectas combinadas. Multiplica el valor mínimo de la apuesta por la cantidad de combinaciones realizadas.

12. Cuatrifecta (CUATRI)



Consiste en seleccionar a los caballos que finalicen la carrera en primer, segundo, tercer y cuarto lugar en el orden **exacto de llegada**.

13. Cuatrifecta box o cuatrifecta candado



Consiste en seleccionar a los caballos que finalicen la carrera en primer, segundo, tercer y cuarto lugar, **sin importar el orden de llegada** en una carrera determinada. Es lo mismo que hacer varias Cuatrifectas combinadas. Multiplica el valor mínimo de la apuesta por la cantidad de combinaciones realizadas.