

## **Programa “Aprender a programar de forma divertida y conocer nuestros derechos en torno a la seguridad informática”**

La oportunidad también sirvió para presentar el programa “Aprender a programar de forma divertida y conocer nuestros derechos en torno a la seguridad informática” que se implementará en seis escuelas de la provincia como primera experiencia.

### **Contenido:**

La mayoría de los niños y adolescentes no saben qué es programar ni en qué consiste la informática. Muchas veces, se confunde la programación con el uso de herramientas informáticas o la instalación de programas. La programación es una de las áreas más importantes de las Ciencias de la Computación. Todos los estudiantes deben tener la oportunidad de aprender Ciencias de la Computación. Ayuda a fomentar las habilidades de resolución de problemas, la lógica y la creatividad. Introducir a los estudiantes de forma temprana en las ciencias de la computación, les permitirá disponer de conocimientos imprescindibles en el siglo XXI; independientemente cual sea su futuro desarrollo profesional. Como disciplina, la programación está orientada al desarrollo de una serie de habilidades de abstracción y operacionalidad. El primer tipo de habilidades incluye técnicas como la simplificación de problemas, la definición de soluciones generales aplicables a problemas similares y la asignación de nombres significativos a las distintas partes de una solución. El segundo tipo de habilidades, supone la definición de soluciones en términos de un conjunto de pasos que deben ejecutarse en un orden determinado para alcanzar un objetivo. Navegar en Internet, hacer uso de las redes sociales y comunicarnos usando la tecnología es una experiencia gratificante y positiva. Cada vez resulta más fácil acceder a Internet usando distintos tipos de dispositivos. Pero el uso de Internet y de otras tecnologías de la información y comunicación, como los teléfonos, puede tener grandes riesgos para las niñas, niños y adolescentes. Es por estos riesgos que es necesario que seamos conscientes que existen peligros y amenazas que pueden ser encontradas en Internet y que conozcamos cuáles son las mejores maneras de protegernos de estos. Este taller de seguridad informática, ha sido preparado con la finalidad de que las niñas, niños y adolescentes conozcan y puedan protegerse de los distintos tipos de cibercrímenes, sean conscientes de sus derechos en Internet y puedan utilizar las tecnologías de la información y comunicación de manera constructiva.

### **Cronograma**

La capacitación tendrá una carga horaria de 6 horas reloj, dictándose una vez por semana durante un mes y medio (60 minutos por día).

Clase 1: Introducción a la Programación y la Seguridad Informática.

Clase 2: Una hora de código: aprendiendo a programar con Angry Birds.

Clase 3: Peligros en Internet.

Clase 4: Uso correcto Facebook.

Clase 5: Uso correcto de Instagram.

Clase 6: Uso correcto de Snapchat.

## **Contenidos mínimos**

Aprender a programar: Nociones elementales de programación. Instrucciones y orden de acciones para resolver un problema sencillo. Introducción a pilas y bloques. Concepto de algoritmo. Prácticas sencillas con Angry Birds. Seguridad Informática: Peligros en Internet. CyberBulling / CyberAcoso. Grooming. Sexting. Phishing. Consejos para usar redes sociales. Uso de webcam. Cómo cuidar tu teléfono móvil. Proteger su información personal. Ejemplos de los datos que no deben divulgar. Riesgos detrás de la “gratuidad”. Usar contraseñas sólidas. Recomendaciones en redes sociales: Facebook, Instagram y SnapChat.