



Apellido y Nombre *

Javier Bertinatto

Nombre del emprendimiento *

Apacheta Juegos y Objetos

Razón social *

Sin Datos

Celular y teléfono fijo *

2616675478

CUIT *

20299146155

Correo electrónico *

javier.bertinatto@gmail.com

Página web / Redes sociales *

https://www.instagram.com/apacheta_juegodeequilibrio

Domicilio *

Mitre 1965 - San José - Guaymallén - Mmendoza

Resumen de las actividades que llevan a cabo *

Hola! Somos Javi y Marce, de Mendoza Argentina, y Apacheta es nuestro proyecto familiar! Nació en 2016, como resultado de una incansable búsqueda creativa, diseñando productos nobles y amigables con la naturaleza, influenciados por nuestro amor por la fotografía, la madera, y el equilibrio con piedras...

Nuestros juegos y objetos, siempre se han caracterizado por estar contruidos de manera artesanal, con diversas maderas nativas recuperadas, bajo un delicado y lento proceso de fabricación, donde depositamos especial cuidado a los mínimos detalles.

Apacheta, además, nos permite rescatar maderas, para darles una nueva oportunidad de volver a la vida como piezas de arte.

También nos regala la posibilidad de volver al origen, a lo primitivo, y desempolvar costumbres y juegos del pasado, para que grandes y chicos puedan volver a tener ese estrecho contacto con la madera, con lo simple, con lo natural... Con todo eso que tanto necesitamos...

Rubro/s en los que se desarrolla su actividad

Juegos de mesa, arte, escultura

En el caso de servicios, agregar una pequeña descripción de los procesos, para que se le dé visibilidad a la circularidad

En el caso de productos elaborados con materiales reciclados, agregar una pequeña descripción de los materiales, para que se le dé visibilidad a la circularidad *

Utilizamos materia prima 100% recuperada (restos de tala urbana), sin contaminar. Producimos en mínimas cantidades, no mayores a las que nos permiten crear nuestras manos, y eso es lo que hace que nuestro proyecto sea sustentable.

Fotos de los productos o servicios que llevan adelante. En la mejor resolución posible *

